

AG Angebote im Schuljahr 23/24



Titel der Arbeitsgemeinschaft:	Kunst – Natur und Umwelt
AG-Nummer:	AG Nummer 1
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<ul style="list-style-type: none"> • Wir erforschen die Natur, zeichnen sie und lernen so die Pflanzenvielfalt kennen (in- und outdoor). • Wir gestalten und experimentieren mit Pflanzen aus unserem Färbergarten und stellen aus ihnen viele verschiedene Malfarben her. • Wir pflegen unseren Garten, bauen neue Pflanzen an, ernten Blüten, aus denen wir unsere Farben herstellen und vermehren Pflanzen aus dem Samen.
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<ul style="list-style-type: none"> • Kreisläufe der Natur beobachten, erforschen und verstehen. • Farbstoffe aus der Natur gewinnen, um unsere Umwelt zu schützen. • Anzucht und Anbau von Pflanzen sowie die Pflege des Färbergartens. • Ein kunstvoll gestaltetes Herbarium, das deine gesammelten Pflanzen und deine Experimente mit Pflanzenfarben dokumentiert

Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	<ul style="list-style-type: none">• Freude in und mit der Natur (Pflanzen und Garten)• Lust zu Zeichnen und zu Malen• Experimentieren mit Pflanzensäften als
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15 SuS

AG Programmieren lernen mit dem Calliope mini	
Titel der Arbeitsgemeinschaft:	
AG-Nummer:	AG Nummer 2
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	In der Programmier-AG lernst Du spielerisch und kreativ, einen Mini-Computer zu programmieren. Spannende Programme, wie z.B. ein Namensschild, ein Schrittzähler oder eine Lärmampel werden mit dem iPad oder mit deinem Smartphone programmiert und getestet. In späteren Jahrgängen greifst du auf dein gelerntes Vorwissen zurück (Technik, Informatik). Informiere dich im Internet unter https://calliope.cc/
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	..auf spielerischem Weg die Grundlagen des Programmierens kennenlernen. Durch den Calliope-mini wird die digitale Welt verständlich und (be-)greifbar. Am Schuljahresende soll eine Ausstellung mit allen Ergebnissen stattfinden.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Du solltest dich gut konzentrieren können und bei Problemen nicht gleich aufgeben wollen. Kenntnisse im Umgang mit dem iPad sind von Vorteil. Außerdem solltest Du gerne mit einem Partner/einer Partnerin oder im Team zusammenarbeiten wollen.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15

Spieleraum	
Titel der Arbeitsgemeinschaft:	
AG-Nummer:	AG Nummer 3
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Std.
Beschreibung – Was machen wir?	<p>Miteinander spielen. Neue Spiele und Spielregeln kennenlernen und anderen erklären. Im Spielraum Verantwortung übernehmen. Bei der Spieleausleihe in der Mittagspause eventuell mithelfen.</p>
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<p>Sozialkompetenz stärken, neue Kontakte knüpfen. Durchsetzungsvermögen und Teamfähigkeiten einüben</p>
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Spaß und Freude am Spielen mit anderen Kindern.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15

Titel der Arbeitsgemeinschaft: Fahrrad AG	
AG-Nummer:	AG Nummer 4
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<p>Die Fahrrad-AG befasst sich mit verschiedenen Themen rund um das Fahrrad:</p> <p style="padding-left: 40px;">1) Fahrradwerkstatt</p> <ul style="list-style-type: none"> - Das verkehrssichere Fahrrad und Fahrradchecks - Wie funktioniert ein Fahrrad? technische Funktionen verstehen - Reifenwechsel, Schlauchwechsel, Schlauch flicken - Bremsen, Kette, Licht - Die richtige Ausrüstung: Helm - Fahrradreinigung, Fahrradpflege <p style="padding-left: 40px;">2) Fahrradparcours</p> <ul style="list-style-type: none"> - Sicheres beherrschen des Fahrrades - Fahrradfahren lernen, verbessern, festigen - Hindernisse entwickeln und herstellen <p style="padding-left: 40px;">3) Verkehrserziehung</p> <ul style="list-style-type: none"> - Verkehrsregeln, sicheres bewegen im Straßenverkehr <p style="padding-left: 40px;">4) Fahrrad und Gesundheit</p> <ul style="list-style-type: none"> - Körperliche Fitness durch Fahrradfahren

<p>In dieser AG kannst du lernen...</p>	<p>..., ob ein Fahrrad fahrbereit und verkehrssicher ist. ... kleine Reparaturen am Fahrrad vorzunehmen. ... ein Fahrrad fahrbereit und sauber zu halten. ... Hindernisparcours zu erfinden und diese mit dem Fahrrad zu meistern. ... wie gesund Fahrradfahren für deinen Körper ist. ... wie man sich mit dem Fahrrad im Straßenverkehr verhält.</p>
<p>Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Interesse an der Technik eines Fahrrades - Interesse in kleinen Gruppen Reparaturen durchzuführen. - Spaß am Fahrradfahren - Sich gut an Regeln und Absprachen halten zu können. - Ein eigener Fahrradhelm wäre toll!
<p>Maximale Anzahl von Schüler*innen:</p>	<p>12 SuS</p>

Titel der Arbeitsgemeinschaft:	 
AG-Nummer:	AG Nummer 5
Jahrgang:	6 / 7
Wann findet die AG statt?	Donnerstag, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<p>Wir übermalen mit Wandfarben hässliche Schmierereien :-/ an unseren Schulwänden.</p> <p>Wir entwerfen neue Bilder, wir mischen Farben und malen sie mit Pinseln und Rollen an die Wände. :)</p> <p>Wir werden dreckig! :-o Und wir putzen unsere Kleckse wieder weg. :D</p>
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<p>- Farben mischen - mit Rollen und Pinseln malen</p> <p>- viele schöne neue Wandbilder! :) :) :)</p>
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	<p>Du bist bei mir richtig, wenn du...</p> <p>... gerne malst und zeichnest, ... eine ziemlich gute Kunstnote hast, ... und Geduld hast, um ordentlich zu arbeiten. ;-)</p>
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	max. 15 Schülerinnen und Schüler



Titel der Arbeitsgemeinschaft: 3D-Druck und CAD	
AG-Nummer:	AG Nummer 6
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	3D-Druck und CAD (C omputer A ided D esign)
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	Wir konstruieren einfache Gegenstände in einem CAD-Programm am Computer und drucken diese Gegenstände dann mit dem 3D-Drucker aus.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Du solltest ein gewisses räumliches Vorstellungsvermögen haben und nach Möglichkeit technische Zeichnungen lesen/verstehen können. Du solltest dich für das Arbeiten am Computer interessieren. Du solltest dich für neue Technologien interessieren.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15

Titel der Arbeitsgemeinschaft: Sportspiele – Ringen und Kämpfen	
AG-Nummer:	AG Nummer 7
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<p>Ringen und Kämpfen: Die Schüler lernen unterschiedliche Grundtechniken in verschiedenen Bereichen des Ringens, Boxens und Kämpfens im Stand und am Boden kennen. Ziel ist die Arbeit mit und am Partner in den Bereichen Balance, Geschicklichkeit, Taktik, Überwindung, Kondition, Kraft und Schnelligkeit. Es ist ein Ganzkörpertraining zur Verbesserung der Halte-, Stütz- und Tiefenmuskulatur mit spielerischen und kämpferischen Komponenten.</p>
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<ul style="list-style-type: none"> - Mit dem Partner zusammen zu trainieren und zu agieren - Den eigenen Körper kennenzulernen und zu trainieren - Das Selbst- und Körperbewusstsein zu verbessern - Ergebnis: Verbesserung der allgemeinen Fitness und Körpermuskulatur. Und erlernen von Grundfertigkeiten in verschiedenen Ring und Kampfsituationen.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Motivation an Spiel, Spass und Bewegung.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15

Titel der Arbeitsgemeinschaft:	Naturstücke – Pflanzen und Tiere in der Kunst
AG-Nummer:	AG Nummer 8
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	Wir setzen uns mit verschiedenen Künstlern und ihren Darstellungen von Tieren und Pflanzen auseinander und werden verschiedene künstlerische Techniken und Materialien erproben. (Bleistift, Kohle, Tusche, Acrylfarbe, Wasserfarbe)
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	Wie man Tiere und Pflanzen malt und zeichnet
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Interesse am Fach Kunst
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15

Forscher - AG	
Titel der Arbeitsgemeinschaft:	
AG-Nummer:	AG Nummer 9
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstag, 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<p>Nach einer kurzen Einführung werden spannende Versuche und Experimente zu unterschiedlichen Themengebieten durchgeführt.</p> <p>Euch wird ermöglicht selber Versuche auszuprobieren und aktiv an allen Experimenten mitzuarbeiten.</p> <p>Ihr lernt auch wie man ein Experiment protokolliert.</p>
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<p>Wie man Experimente plant und durchführt. Ein Versuchsprotokoll erstellen. Das heißt, dass wir immer die Durchführung und das Ergebnis des Experiments aufschreiben.</p> <p>Produkte von Experimenten</p>
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	<ul style="list-style-type: none"> - Ihr habt Interesse an Naturwissenschaften und Technik. - Ihr habt Lust zu experimentieren. - Ihr seid interessiert an unserer Umwelt. - Ihr habt spannende Phänomene im Alltag beobachtet und wollt diesen auf den Grund gehen.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	12

Titel der Arbeitsgemeinschaft:	
AG-Nummer:	Film-AG AG Nummer 10
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	Wir planen Filmszenen, erstellen Drehpläne und setzen diese filmisch um. Wir erkunden die Möglichkeiten mit der Kamera des iPads dokumentarisch sachlich und erzählerisch spannend zu filmen. Wir lernen die wesentlichen Regeln des Videoschnitts kennen.
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<ul style="list-style-type: none"> - wie man einen Film plant - wie man einen Drehplan ausfüllt. - was man beim Filmen und Filmschnitt beachten muss Entstehen werden Filme verschiedener Formate: sowohl Dokumentarfilme als auch erzählerische Szenen.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Du solltest gerne schreiben (z.B. einen Drehplan ausfüllen oder eine kleine Geschichte oder Interviewfragen) Du musst geduldig und konzentriert länger an einer Sache arbeiten können. Du musst ein iPad haben.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	12

Titel der Arbeitsgemeinschaft: Circus	
AG-Nummer:	AG Nummer 11
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstag, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<p>In dieser AG sollen grundlegende Circus-Disziplinen wie Balance auf verschiedenen Gräten, Jonglage und Akrobatik ausprobiert sowie geübt werden. Im Laufe der AG sollen die eingeübten Tricks und Techniken in kleinen internen Aufführungen gezeigt werden.</p> <p>Wer seine Begabung und Leidenschaft für den Circus entdeckt, kann dann in den Schulcircus Basinastak aufgenommen werden.</p>
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	Balancieren, Jonglieren, Pyramiden bauen, Einradfahren, Laufen auf der Laufkugel
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Spaß an Bewegung, Freude mit anderen zusammenzuarbeiten, regelmäßiges Üben und nicht gleich aufgeben.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	25

Titel der Arbeitsgemeinschaft	
AG-Nummer:	Glückskinder- Kunst und Sport AG Nummer 12
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	PROJEKTUNTERRICHT donnerstags 6. Stunde oder donnerstags 6./7. Stunde oder samstags Die AG wird in Form von Projekten stattfinden. Je nachdem, welches Projekt durchgeführt wird, variiert der Tag und die Dauer.
Beschreibung – Was machen wir?	Künstlerische und sportliche Projekte Wir malen Bilder, gestalten Karten, Leinwände etc. Wir arbeiten mit unterschiedlichen Materialien (z.B. Spraydosen) und eure Kreativität ist hierbei gefragt. Zudem bieten wir sportliche Aktivitäten an. Ein Beispiel ist die Zusammenarbeit mit dem Basketballverein Phönix Hagen.
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	Viele künstlerische und sportliche Aktivitäten selbst mitgestalten und außerschulische Partner kennenlernen.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Spaß und Motivation im Bereich künstlerisches Gestalten und aktive Bewegung.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	25 SuS

<h1 style="margin: 0;">HUNDE-AG</h1>	
Titel der Arbeitsgemeinschaft:	POLLY an der Gesamtschule Haspe
AG-Nummer:	AG Nummer 13
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	Du lernst alles rund um das Thema Hund: Wie erkenne ich die Körpersprache eines Hundes richtig? Wie pflege ich einen Hund? Welche Körperteile hat ein Hund? Was kostet es einen Hund zu halten? Wie bringe ich einem Hund bei an der Leine zu gehen? Welche Tricks kann ein Hund lernen?
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	In der Hunde-AG werden wir wirst du viel Neues über Hunde lernen und gleichzeitig ausprobieren, wie es ist mit einem Hund zu arbeiten.
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	Freude am Umgang mit Hunden. Du solltest keine Angst vor Hunden haben. Du solltest Rücksicht auf Tiere nehmen können. Wenn du Lust hast alles Mögliche rund um das Thema Hund zu lernen, freuen Polly und Frau Bunse sich sehr auf deine Teilnahme in der Hunde-AG.
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	10 bis 13 Teilnehmer

Titel der Arbeitsgemeinschaft:	Kreatech – NW und Technik mal anders
AG-Nummer:	AG Nummer 14
Jahrgang:	6/7
Wann findet die AG statt?	Donnerstags, in der 6. Stunde
Beschreibung – Was machen wir?	<ul style="list-style-type: none"> • Wir lernen in spannenden Experimenten wie man Herausforderungen technisch meistern kann • Wir planen und führen Versuche im Team durch
In dieser AG kannst du lernen... / Das ist das Ergebnis der AG am Ende des Schuljahres:	<ul style="list-style-type: none"> • Wie man mit einfachen Materialien umgeht • Was Kreativität ist und wie man sie nutzen kann
Diese Voraussetzung müsst ihr mitbringen:	<ul style="list-style-type: none"> • Lust zu Experimentieren und im Team zu Arbeiten • Spaß am Basteln und Ausprobieren
Maximale Anzahl von Schüler*innen:	15 SuS